Situation 3

Ecole : …… **Enseignant : ……**

Equipier 1 : …….. **Equipier 2 : ……..**

Départ obligatoire à la balise indiquée (*) – Ordre de recherche au choix pour les autres

Parcours A **N°_____**		**Temps optimum 25 mn**	**Parcours B** **N°_____**	
POINCONNAGE	**NUMERO BALISE**		**NUMERO BALISE**	**POINCONNAGE**
	3*		**4***	
	10		**16**	
	5		**18**	
	7		**17**	
	9		**14**	
	20		**13**	
	19		**11**	
	1*		**6***	
Heure départ :	**H MN**		**Heure départ :**	**H MN**
Heure arrivée :	**H MN**		**Heure arrivée :**	**H MN**
DUREE			**DURÉE :**	

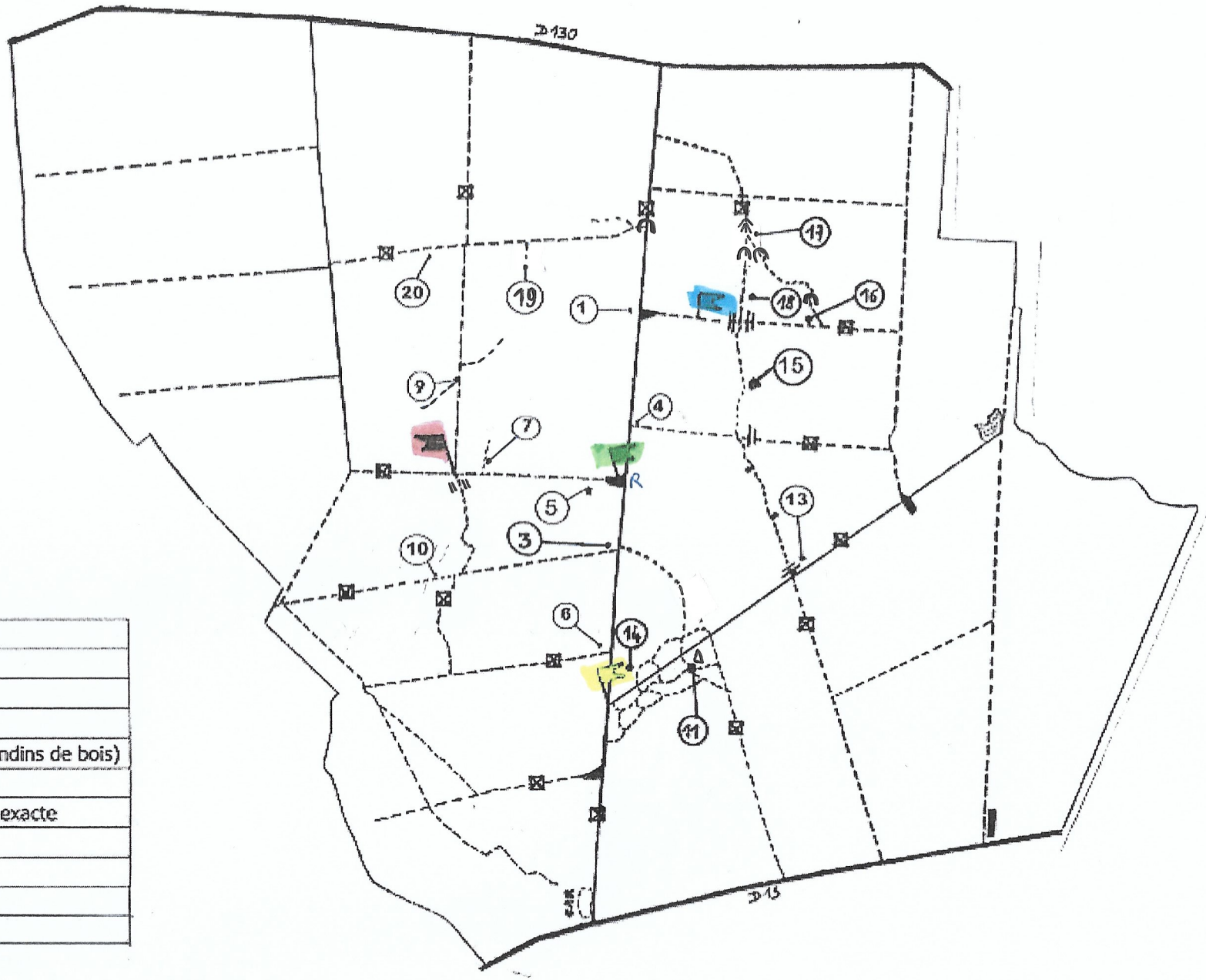
Bonus parcours 1 (moins de 25 mn)	**Bonus parcours 2 (moins de 25 minutes et/ou temps amélioré)**	**Total points :**

D'après un document de Hervé Pujol, CPC EPS.

BOIS DE SAINT SAUVEUR LE VICOMTE

ECHELLE 1/10000

SITUATION 3



LEGENDE	
⊠	Sortie de zone interdite
•	Borne de découverte
‖	Barrière
	Escalier, marches, pont (rondins de bois)
------	Sentier à emprunter
——④	N° de la balise et situation exacte
	Poste (départ de zone)
R	Aire de regroupement
∩	Pont
Δ	Cabane

Evaluation de la situation 3

Critères de réussite :

- L'équipe a trouvé l'ensemble des balises d'au moins un parcours sur le temps de la rencontre
- Le temps limite est respecté (25mn)
- Le temps est amélioré lors de la deuxième recherche
- Les élèves peuvent justifier les stratégies utilisées pour gagner du temps

Ecole :	**Enseignant :**	**Classe :**

Groupes	**Temps respecté recherche 1 5 pts**	**Temps respecté recherche 2 5 pts**	**T2<T1 5 pts**	**Nombre de balises trouvées 1 pt par balise**	**Explicitation de stratégies de recherche (oui/non)**